

## **Introdução ao Comportamento Dinâmico com Modelos Adaptativos de Objetos**

Antonio de Oliveira Dias

[antonioidiasabc@gmail.com](mailto:antonioidiasabc@gmail.com)

O Modelo Adaptativo de Objetos (AOM) é um estilo arquitetural em que classes, atributos, relacionamentos e comportamentos são representados como metadados e sejam consumidos em tempo de execução. A arquitetura AOM foi criada para resolver a questão da frequente mudança de regras de negócio, para que o software possa se adaptar dinamicamente a estas mudanças em tempo de execução, apresentando esta flexibilidade necessária ao cenário. Desenvolvido com a arquitetura AOM, o Framework Enfinge AOM Role Mapper faz o mapeamento do papel das classes utilizando anotações e é baseado no padrão javabeans para padrões de nome de métodos. O principal papel do framework é mapear estruturas AOM de um domínio específico para uma estrutura geral AOM, criando adaptadores que podem ser usados por frameworks genéricos ou outros frameworks AOM. Contudo este framework ainda não tem suporte para a parte de comportamento dinâmico, não possibilitando a inclusão ou modificação de regras de negócio dinamicamente. O objetivo deste trabalho é incluir as funcionalidades para o comportamento dinâmico, mantendo a compatibilidade com os frameworks genéricos existentes.

Comportamento Dinâmico. Meta Programação. Adaptive Object Model (AOM).  
Engenharia de Software. Framework.